

Beschreibung WinTeam

Einleitung

Die Applikation WinTeam realisiert eine zentrale Plattform für die Verwaltung von Projekten im Team. Projekte bestehen aus den allgemeinen Definitionen, Mitglieder mit vordefinierten Funktionen, zugeteilten Aufgaben, Stand der getätigten Aktivitäten und wichtigen Kontrollpunkten.

Alle Projektdaten werden zentral in einer Datenbank gespeichert und können von allen beteiligten Mitglieder mutiert werden. Somit können sich alle Projektmitglieder aktiv beteiligen. Die Änderungen an den einzelnen Projekten werden aufgezeichnet und allen Mitgliedern des Projekts zum Quittieren angezeigt.

Die Beziehungen werden in der Projektübersicht einfach und überschaubar dargestellt. Es werden ständig alle Termine überwacht und der momentane Status sofort übersichtlich angezeigt. Dabei werden auch nächstens ablaufende Termine markiert.

Die indirekte Kommunikation über Informationen, Arbeitszuweisungen, Termine, Sitzungen oder Mahnungen unter den Mitgliedern geschieht per Mail, so müssen die einzelnen Mitglieder nicht ständig erreichbar sein.

Mit Hilfe der Beschreibung von Aktivitäten ist die Beurteilung des Arbeitsfortschritts der zu erledigenden Aufgaben einfach möglich. Dies erlaubt Projektleitern jederzeit die reale Beurteilung der Sachlage des Projekts, damit rechtzeitig interveniert werden kann und das Projekt zielgerichtet geführt werden kann.

Trotz diesen Vorteilen ist die Applikation WinTeam übersichtlich und flexibel geblieben und integriert sich auch in ihrer Umgebung. Es werden keine neuen revolutionäre Ansätze in der Projektleitung eingeführt, sondern praktisch bewährte Methoden kombiniert und in einer Applikation zusammengefasst.

Die Applikation WinTeam beinhaltet keine Ressourcenplanung der Projektmitglieder, diese müssen sich persönlich darum kümmern und einen Auftrag annehmen, verschieben oder ablehnen.

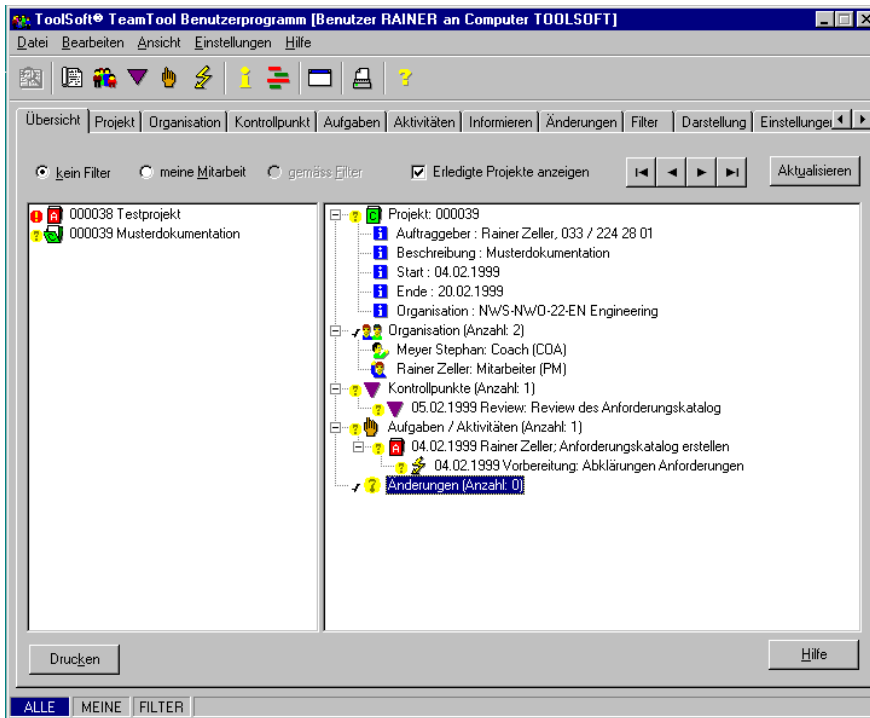
Applikationen

Die Applikation WinTeam besteht aus verschiedenen Programmodule:

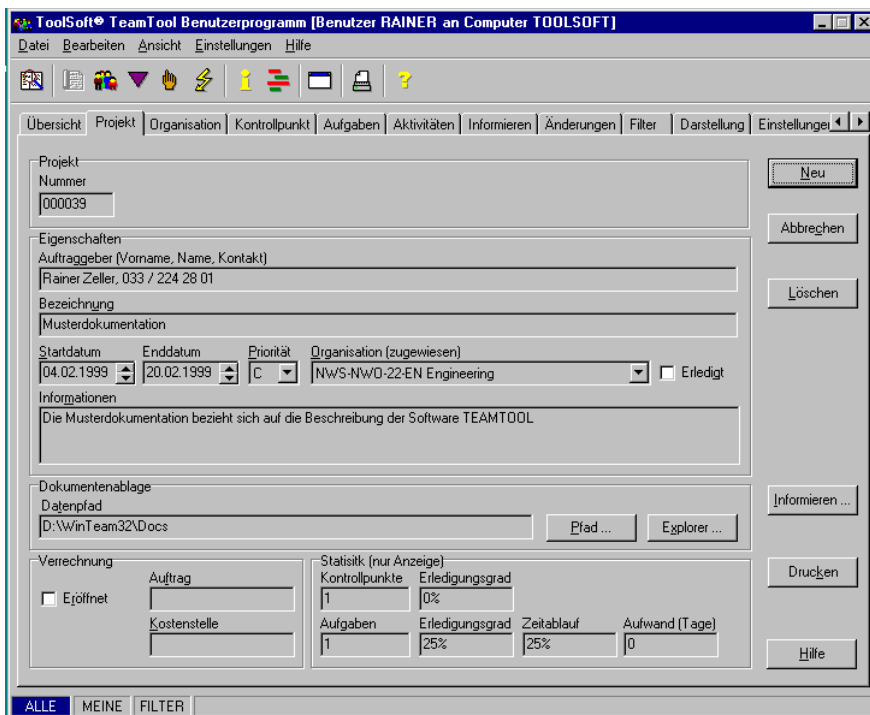
- Das Modul **TeamClient** ist das Benutzermodul bei welchem die Benutzer alle Angaben um die Projekte bearbeiten können.
- Das Modul **TeamConfig** ist das Konfigurationsmodul bei welchem der Administrator die berechtigten Benutzer und die verschiedenen Vorgaben definiert.
- Das Modul **TeamData** ist die Datenbank welche aus dem Microsoft SQL-Server und den spezifischen Datendefinitionen für WinTeam bestehen

Beispiele

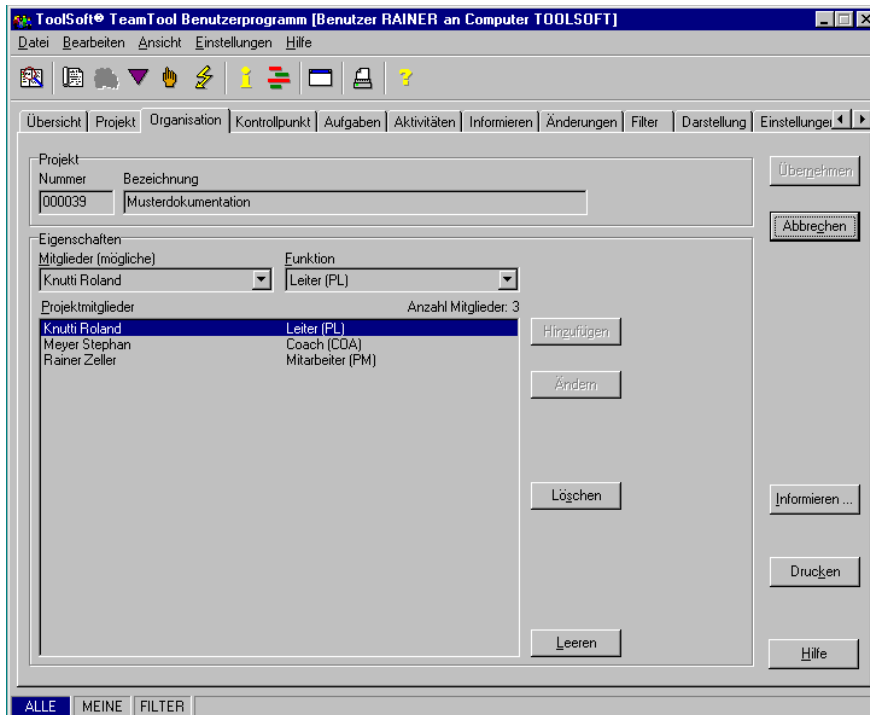
In der Übersicht des Benutzermoduls TeamClient der Applikation WinTeam ist eine schnelle und einfache Beurteilung der Sachlage der Projekte möglich:



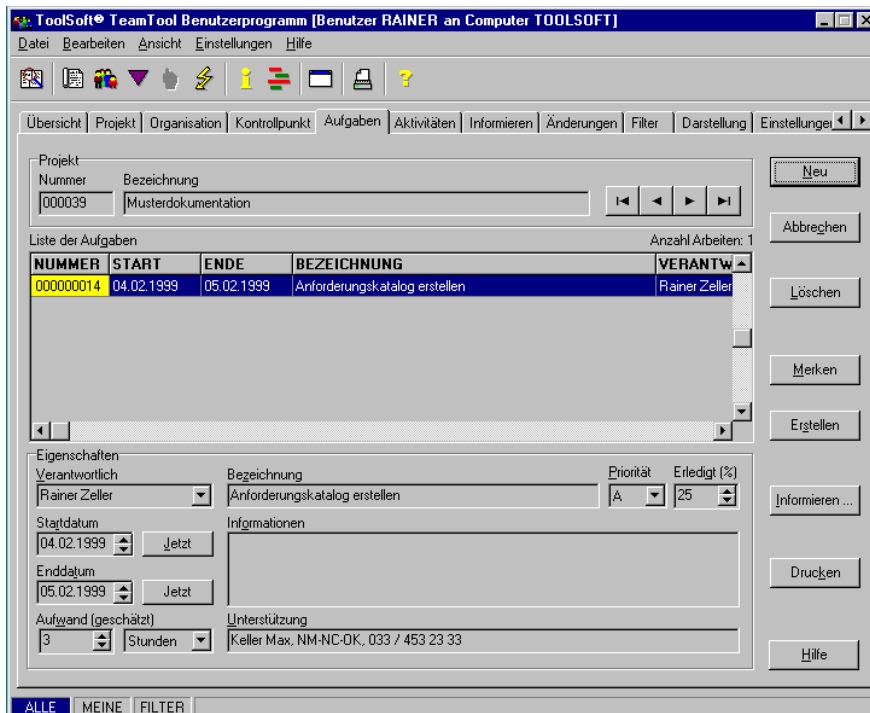
Die Beschreibung enthält die wichtigsten Eigenschaften des Projekts und die Referenz zu dem Projektverzeichnis. Ebenfalls werden die aktuellen statistischen Werte des Erledigungsgrades angezeigt:



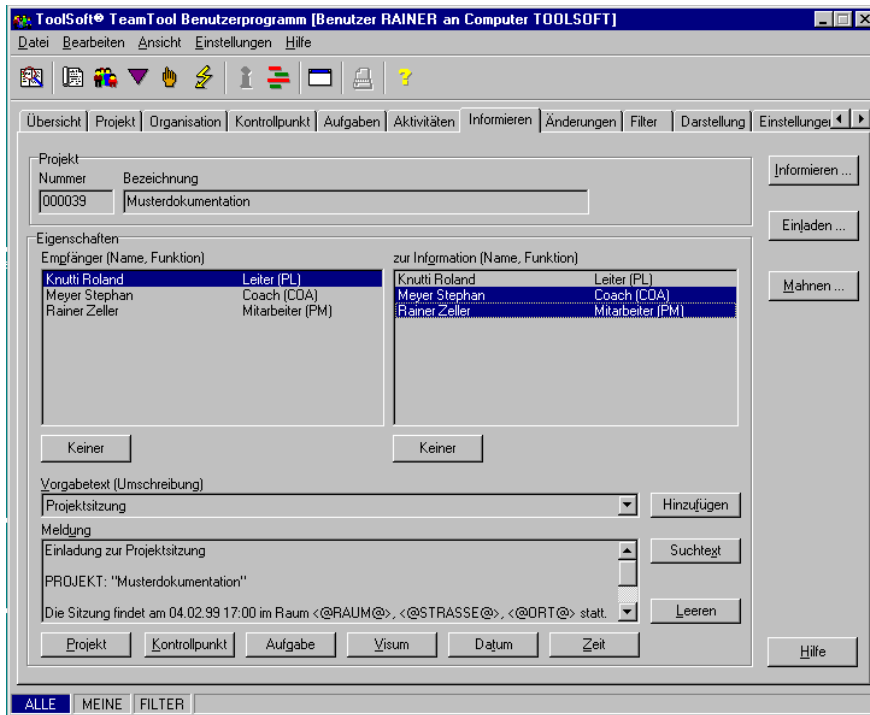
Die Definition der Projektorganisation bildet die Grundlage für die Kommunikation untereinander und die Bearbeitung von Aufträgen und Aufgaben:



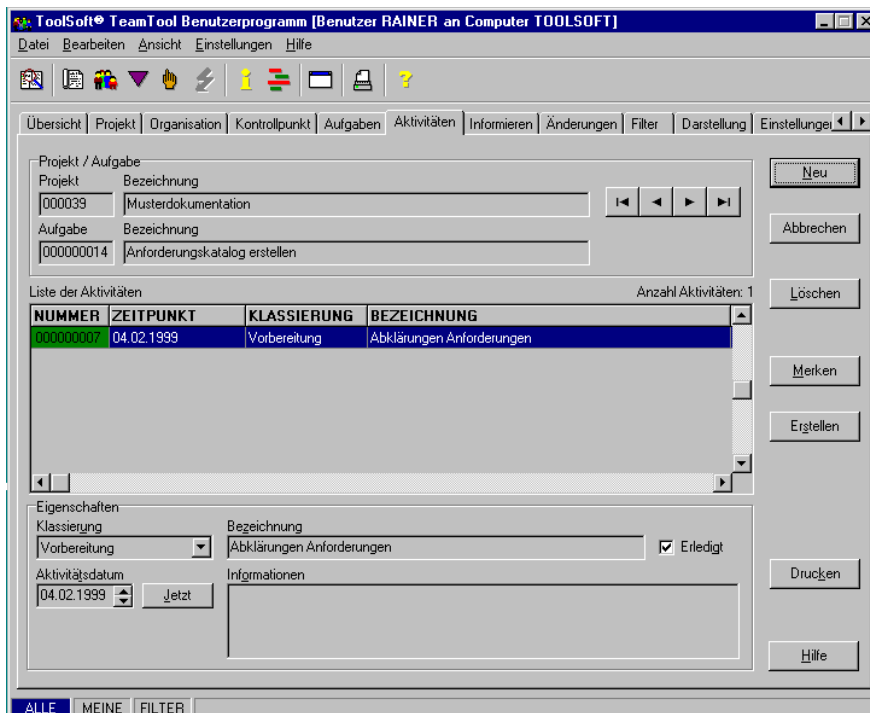
Aufgaben werden den einzelnen Projektmitgliedern zugewiesen:



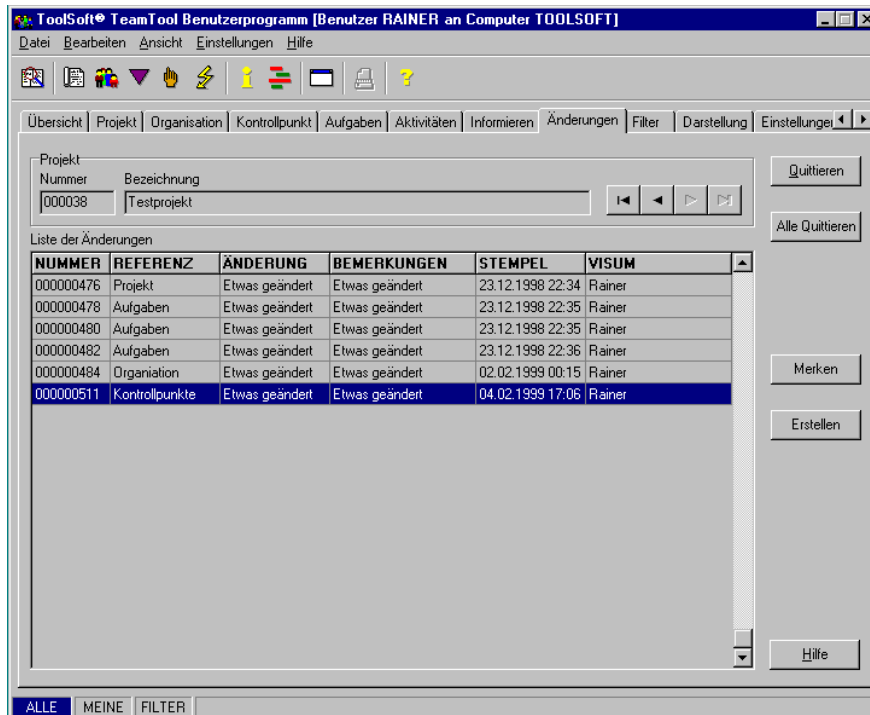
Die protokollierten Aktivitäten der zugewiesenen Aufgaben erlauben jederzeit eine Beurteilung der Sachlage:



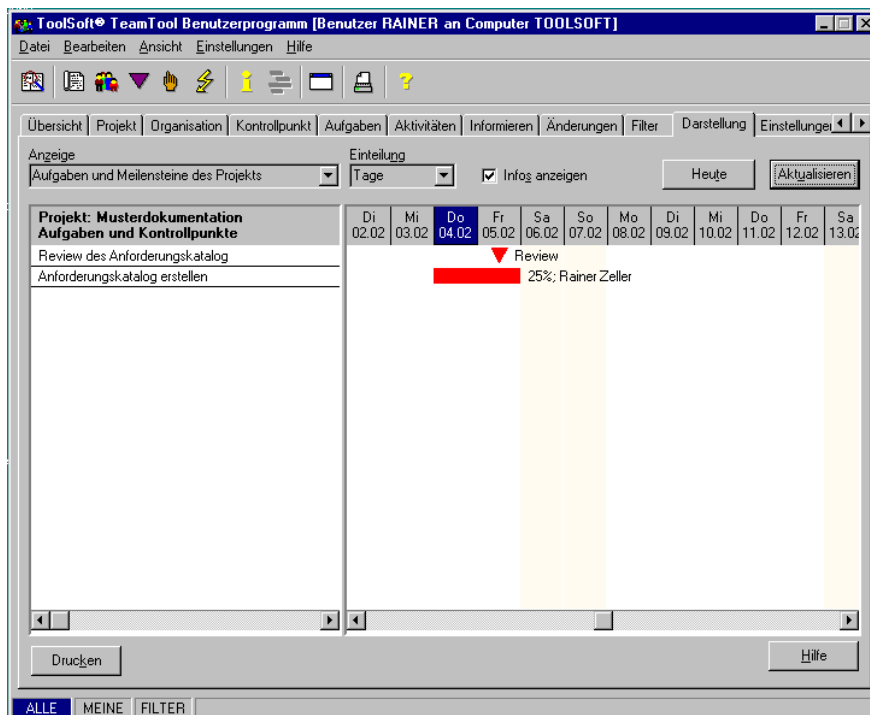
Die Kommunikation über Mail erfolgt einfach mit Hilfe von Vorlagen und Standardtexten:



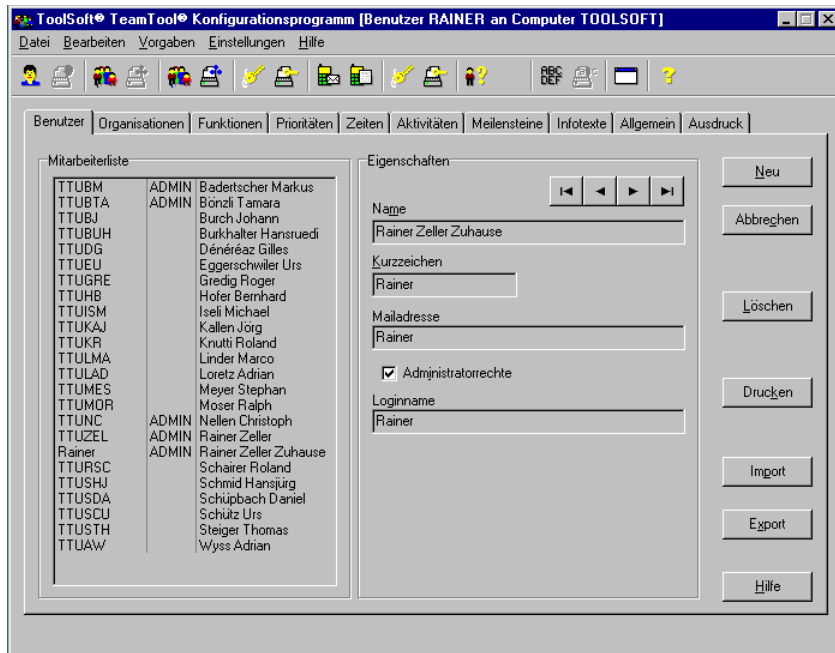
Änderungen werden allen Mitglieder des Projekts angezeigt:



Die grafische Darstellung des Projekts für Präsentationen kann in verschiedenen Auflösungen erfolgen:



Im Konfigurationsprogramm TeamConfig der Applikation WinTeam können alle nötige Einstellungen vordefiniert werden:



Voraussetzungen

Damit die Applikation WinTeam betrieben werden kann, müssen folgende Voraussetzungen erfüllt werden:

- Benutzerrechner
 - Rechner: CPU Intel Pentium 133MHz, RAM 64Mbyte, HD 20Mbyte frei
 - Betriebssystem: MS-Windows NT 4.0 Workstation, Servicepack 3 oder grösser (MS-Windows 95/98 ist möglich aber nicht empfohlen)
 - Datenbank: MS-SQL Server Client Lizenz, ODBC Treiber MS SQL-Server
 - Mail: MS-Exchange Mail Client, MAPI 1.0 kompatibel
 - Grafik: Grafik 1024x768 Pixel, 256 Farben
 - Eingabe: Tastatur, Maus
 - Netzwerk: TCP/IP

- Serverrechner
 - Rechner: CPU Intel Pentium II 200MHz, RAM 128Mbyte, HD 300Mbyte frei
 - Betriebssystem: MS-Windows NT 4.0 Server, Servicepack 3 oder grösser
 - Datenbank: MS-SQL Server 6.5, Servicepack 3 oder grösser
 - Grafik: Grafik 1024x768 Pixel, 256 Farben
 - Eingabe: Tastatur, Maus
 - Netzwerk: TCP/IP