

Beschreibung WinPager

Einleitung

Die Applikation WinPager deckt die verschiedenen Anforderungen rund um den Versand von Meldungen über die verschiedenen Funkrufsysteme ab. Alle Funkrufe werden von den Benutzern generiert und in einer zentralen Datenbank gespeichert. Daraus versendet der Funkrufserver die gewünschten Meldungen an die entsprechende Funkrufzentrale, welche die Meldungen den spezifischen Empfängern übermittelt. Die Applikation WinPager kann von anderen Applikationen über die OLE-Automation Schnittstelle angesprochen werden.

Die Meldungen können an einzelne temporäre Empfänger, an ausgesuchte Empfänger aus einer Liste und an vordefinierte Gruppen versendet werden. Das Zusammenstellen der Meldungen wird durch Vorgabetexte und Suchtexte unterstützt. Einzelne Aufträge können bei anstehenden Aufträgen priorisiert werden, damit diese vor den wartenden versendet werden. Die Applikation WinPager bedient gleichzeitig mehrere analoge Linien, damit ein Massenversand von Meldungen keine zeitraubende Tätigkeit mehr ist.

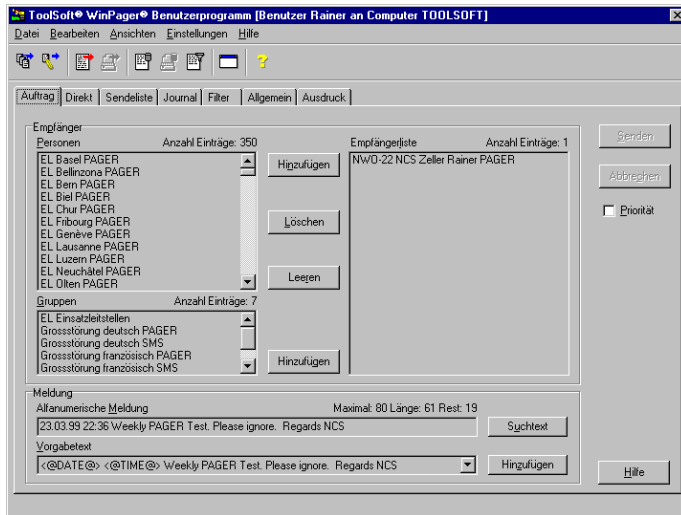
Applikationen

Die Applikation WinPager besteht aus verschiedenen Programmmodulen:

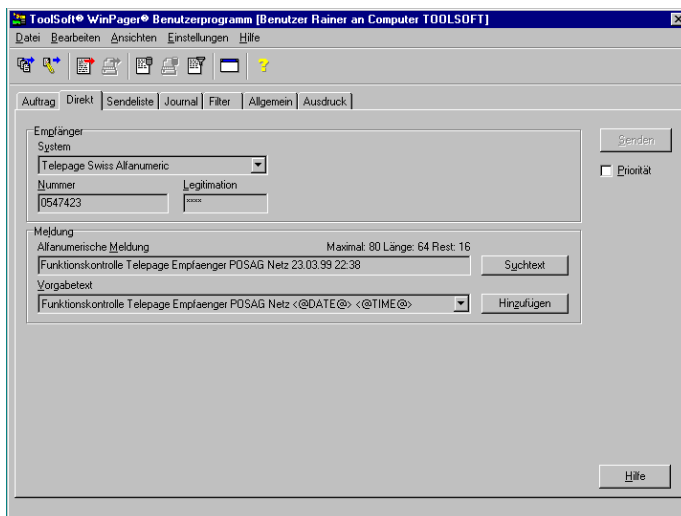
- Das Modul **PagClient** ist das Benutzermodul bei welchem die Benutzer die Empfänger bestimmen und die Meldung erstellen und zum Versand freigeben.
- Das Modul **PagConfig** ist das Konfigurationsmodul bei welchem der Administrator die berechtigten Benutzer definiert, die verschiedenen Vorgabetexte und Suchtexte bestimmt, die Eigenschaften der Funkrufsysteme konfiguriert
- Das Modul **PagServer** versendet die anstehenden Aufträge an die entsprechende Funkrufzentrale.
- Das Modul **PagService** trägt sich als NT-Service ein, startet und beendet das Modul PagServer im Hintergrund.
- Das Modul **PagDisplay** zeigt die aktuellen Tätigkeiten des Moduls PagServer an. Damit kann der Versand von Funkrufmeldungen sehr detailliert verfolgt werden, wenn das Modul das Modul PagServer im Hintergrund läuft.
- Das Modul **PagData** ist die zentrale Datenbank welche aus dem Microsoft SQL-Server und den spezifischen Datendefinitionen für WinPager bestehen
- Das Modul **PagLocal** ist die lokale Datenbank des auf dem Server, welche die Kommunikation zwischen des Funkrufservers PagServer und dem Anzeigemodul PagDisplay sicherstellt.

Beispiele

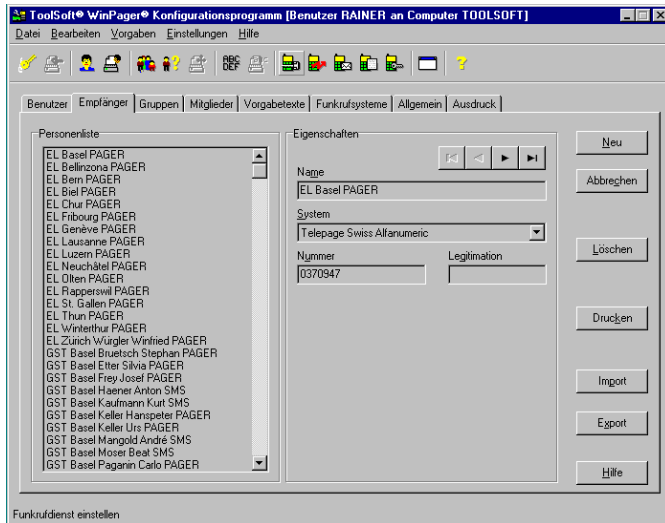
Die Benutzermodul PagClient der Applikation WinPager kann ein Auftrag auf der folgenden <Auftrag> Seite ausgefüllt und versendet werden:



Wenn der Empfänger nicht definiert wurde, können Sie diesen auch versenden auf der Seite <Direkt>:



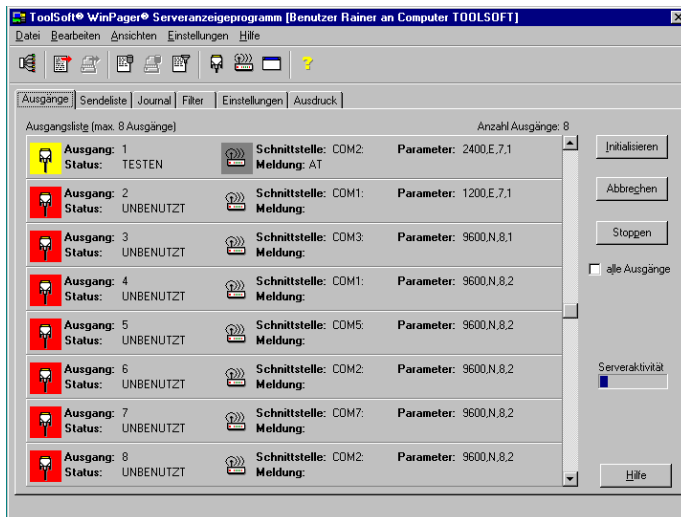
Die Einstellungen der Applikation WinPager werden im Modul PagConfig vorgenommen:



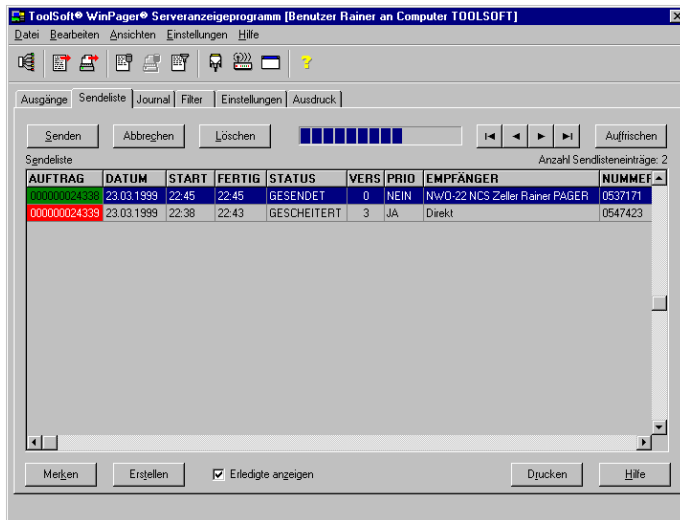
Wenn das Modul PagServer nicht als NT-Service gestartet wird, kann man die Arbeitsweise des Funkrufservers verfolgen:



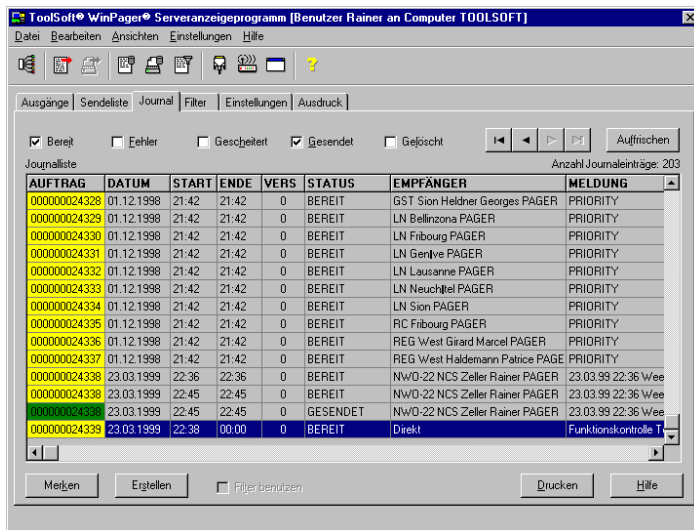
Um die genaue Arbeitsweise des Funkrufservers zu kontrollieren, benutzen Sie das Modul PagDisplay. Dieses Modul ermöglicht ihnen die vollständige Kontrolle über den Versand der Funkrufmeldungen auf dem Server:



Um die Übersicht über die Verarbeitung der Aufträge zu erhalten, können Sie die Sendeliste konsultieren:



Jede Aktion während des Versands wird im Journal erfasst. Mit Hilfe von Filtern können Sie aus der Flut der Daten auswählen. Die Journaldaten werden periodisch gelöscht:



Voraussetzungen

Damit die Applikation WinPager betrieben werden kann, müssen folgende Voraussetzungen abgedeckt werden:

- Benutzerrechner

Rechner: CPU Intel Pentium 133MHz, RAM 64Mbyte, HD 20Mbyte frei
Betriebssystem: MS-Windows NT 4.0 Workstation, Servicepack 3 oder grösser
Datenbank: MS-SQL Server Client Lizenz, ODBC Treiber MS SQL-Server
Grafik: Grafik 1024x768 Pixel, 256 Farben
Eingabe: Tastatur, Maus
Netzwerk: TCP/IP

- Funkrufserver

Rechner: CPU Intel Pentium II 200MHz, RAM 128Mbyte, HD 10Mbyte frei
Betriebssystem: MS-Windows NT 4.0 Server, Servicepack 3 oder grösser
Datenbank: MS-SQL Server 6.5, Servicepack 3 oder grösser
Zugang: Multiserielle Karte 8 x RS232C V24, 8 x Modem Analog, 8 x Linien
Grafik: Grafik 1024x768 Pixel, 256 Farben
Eingabe: Tastatur, Maus
Netzwerk: TCP/IP